

Lesson 10:
Expand Your
Storytelling Toolbox

Μάθημα 10 Επισκόπηση: Τα παιδιά συνεχίζουν να δουλεύουν τις ιστορίες τους για την Υπατία με έμφαση στα πλακίδια μεγέθους για να δείξουν την αλλαγή του μεγέθους της Υπατίας καθώς μεγαλώνει. Σκέφτονται για το έργο τους χρησιμοποιώντας υποδείξεις του Ημερολογίου Σχεδιασμού.

Ισχυρές Ιδέες από την Επιστήμη των Υπολογιστών: Διαδικασία Σχεδιασμού, Αναπαράσταση, Αποσφαλάτωση

I. Δραστηριότητες Εγρήγορης: Ο προγραμματιστής λέει- Παραλλαγή ΚΟΙΝΟΥ

- Καθοδηγήστε τα παιδιά σε ένα παιχνίδι από το "Ο προγραμματιστής λέει" χρησιμοποιώντας τις υποδείξεις: γίνε όσο το δυνατόν μεγαλύτερος, γίνε όσο το δυνατόν μικρότερος, γίνε όσο το δυνατόν ψηλότερος, κρύψου από την κάμερα.

II. Έναρξη Κύκλου Τεχνολογίας: Ηλικίες της Υπατίας

- Παρουσιάστε μερικές σκηνές από την ιστορία για να δείξετε ότι η Υπατία άλλαξε καθώς μεγάλωνε. Εξηγήστε ότι σήμερα όλοι θα μάθουν πώς να κάνουν πράγματα να μεγαλώνουν, να συρρικνώνονται, να κρύβονται και να εμφανίζονται στο ScratchJr.

III. Ώρα ScratchJr: Προσθήκη νέας σελίδας με μωβ πλακίδια

- Εισάγετε το πλακίδιο Πήγαινε στη σελίδα. Για να συνεχίσετε μια ιστορία σε άλλη σελίδα, προσθέστε το πλακίδιο Πήγαινε στην Σελίδα σε ένα από τα προγράμματά σας. Με αυτόν τον τρόπο δημιουργείται μια λειτουργία προγράμματος "Γύρισμα σελίδας". Εισάγετε τα πλακίδια απόκρυψης/εμφάνισης.
- Στη συνέχεια, χρησιμοποιήστε τα πλακίδια Μεγέθυνση/Σμίκρυνση για να δείξετε πώς μπορεί να μοιάζει ένας χαρακτήρας καθώς μεγαλώνει κατά τη διάρκεια της ζωής του. Βάλτε τα παιδιά να δημιουργήσουν μια νέα σελίδα για να αφηγηθούν την ιστορία από την Υπατία που μεγαλώνει, ενθαρρύνετέ τα να προσθέσουν μωβ πλακίδια εντολών για να δείξουν ότι είναι νεότερη στο πρώτο μέρος της ιστορίας!

IV. Ώρα λέξεων: Μάθημα 10 Ημερολόγιο Σχεδιασμού

- Στα Ημερολόγια Σχεδιασμού τους, τα παιδιά θα απαντήσουν σε αυτές τις προτροπές σχετικά με περισσότερες αλλαγές στην ιστορία τους για την Υπατία: Υπάρχει κάτι που θα θέλατε να αλλάξετε ή να προσθέσετε; Ποιες είναι περισσότερες λεπτομέρειες που μπορείτε να προσθέσετε στην ιστορία σας για να την κάνετε καλύτερη;

V. Κλείσιμο Κύκλου Τεχνολογίας: Διαμοιρασμός Ημερολογίων

- Τα παιδιά μοιράζονται ό,τι έχουν γράψει στα ημερολόγια τους.

Λεξιλόγιο:
Επεξεργασία

Πλακίδια ScratchJr:

Μεγέθυνση
Συρρίκνωση
Επαναφορά
μεγέθους
Απόκρυψη
Εμφάνιση
Πήγαινε στη
σελίδα

