



שיעור 8 במבט על: בשיעור זה נלמד על פרמטרים ולשם מה הם נועדים. הילדים יתכנתו את דמויות טדי הדובון המרקדות שלהם.

עקרונות מובילים מתחום מדעי המחשב: אלגוריתמים, מודולריות, ייצוגיות
עקרונות מובילים מתחום האוריינות השפתית: רצפים, מודעות פונולוגית

אוצר מילים:

פרמטרים

לבני סקראטץ':

התחלה בדגל ירוק

סוף

לבני תנועה



1. חימום: טדי הדובון, טדי הדובון

- חזרו על המפגש האחרון במהלכו הילדים תכננו כיצד הם יתכנתו את טדי הדובון. היום נכתוב קוד לטדי הדובון!

2. מעגל פתיחה טכנולוגי: מהו פרמטר?

- השתמשו בכרטיסיות המציגות את לבני הפקודה והצביעו על המספרים המופיעים בתחתית כל אחת מהן. הסבירו כי מספרים אלה הם שאומרים לסקראטץ' ג'וניור כמה פעמים כל דמות תזוז. הם נקראים פרמטרים.
- פרמטר אומר למחשב כמה פעמים לעשות פעולה מסוימת.

3. זמן סקראטץ': פרמטרים וקוד לטדי הדובון

- הסבירו כיצד עובדים הפרמטרים בסקראטץ' ג'וניור.
- בהתייחס לפרויקט הנוכחי, שאלו את הילדים באיזה פרמטר יצטרכו להשתמש כדי לאפשר לטדי הדובון להשלים סיבוב שלם. הילדים יוכלו לפתור את השאלה הזו באמצעות ניסוי וטעיה (תשובה: 12 פעמים).

4. סגירת המעגל הטכנולוגי: שיתוף בפרויקטים

- הילדים משתפים את הפרויקטים שלהם עם חבריהם.