



שיעור 7 במבט על: שיעור זה מציג את כלי הצייר באפליקציית סקראטץ' ג'וניור. הילדים מתרגלים תכנון וסיעור מוחות במסגרת פרויקט 'טדי הדובון'.

עקרונות מובילים מתחום מדעי המחשב: אלגוריתמים, מודולריות, ייצוגיות
עקרונות מובילים מתחום האוריינות השפתית: רצפים, מזדעות פונולוגית

אוצר מילים:

סיעור מוחות

לבני סקראטץ':

התחלה בדגל ירוק

סוף

לבני תנועה



1. חימום: טדי הדובון קופץ בחבל

- למדו את הילדים את השיר והתנועות של "טדי הדובון קופץ בחבל". הזמינו את הילדים לשיר ולקפוץ בחבל.

2. מעגל פתיחה טכנולוגי: תנועות 'טדי הדובון'

- הסבירו כי במפגש זה תבנו קוד שיאפשר לתוכנה בסקראטץ' ג'וניור לנוע לצלילי השיר 'טדי הדובון'.
- הסבירו לילידים כי הם ילמדו איך ליצור את דמות הדובון שלהם, ולאחר מכן הם יתכנתו את הדובון שלהם, כך שיקוד לצלילי השיר.

3. זמן סקראטץ': כלי הצייר ויצירת טדי דובון אישי

- הציגו את כלי הצייר.
- הקצו זמן ואפשרו לילדים ליצור את דמות הדובון שלהם באפליקציית סקראטץ' ג'וניור.

4. סגירת המעגל הטכנולוגי: במבט קדימה

- אמרו לילדים שבפעם הבאה ממש יכתבו קוד לקפיצה בחבל!
- שאלו את הילדים, אילו שירים וריקודים נוספים הם חושבים שניתן לתכנת באפליקציה.