

שיעור 22:
פרויקט סופי
3

שיעור 22 במבט על: בשיעור 22 הילדים ימשיכו לעבוד על הפרויקט הסופי שלהם, בדגש על הוספת פרטים. **עקרונות מובילים מתחום מדעי המחשב:** דיבאגינג, תהליך התכנון **עקרונות מובילים מתחום האוריינות השפתית:** רצפים, תהליך כתיבה, עריכה, מודעות לקהל

לבני סקראטץ':

מעבר לעמוד הבא

1. חימום: הראו מה אתם יודעים!

- פעילות זו נועדה לבדוק את רמת הידע של הילדים בשלב זה בתוכנית הלימודים. חלקו עותק של דף העבודה "הראו מה אתם יודעים" לכל ילד, והציגו את שקופיות הגננת על הלוח. קראו כל שאלה והקצו כ-2 דקות למענה על כל שאלה.

2. זמן סקראטץ' ג'וניור: תכנות הפרויקט הסופי

- הילדים עובדים על הפרויקטים שלהם, אותם הם אמורים לסיים עד סוף הפעילות.
- הזמינו את הילדים להשתמש במספר עמודים עם התחלה אמצע וסוף, במספר דמויות ובשבע פקודות (לבנים) לפחות.

3. מעגל סגירה טכנולוגי: שני כוכבים ומשאלה

- הילדים מתחלקים לקבוצות או זוגות, ומדברים על הפרויקטים שלהם בעזרת מתודת שני כוכבים ומשאלה. שני כוכבים הם שני דברים שהיו טובים בעיניהם, ואילו משאלה היא דבר-מה אחד שהיו רוצים לשפר.

