



**שיעור 15 במבט על:** שיעור 15 מציג את עקרון ההתניה, בעזרת לבנת 'החל בלחיצה' באפליקציה. **עקרונות מובילים מתחום מדעי המחשב:** מבני שליטה **עקרונות מובילים מתחום האוריינות השפתית:** כלי ספות

### 1. חימום: אור אדום, אור ירוק

- הסבירו שהיום תשחקו במשחק "אור אדום, אור ירוק". העמידו את הילדים בשורה, והגדירו קו מסוים כקו סיום. כשהילדים ישמעו את הגננת אומרת "אור ירוק", יהיה עליהם להתחיל ללכת לעבר קו הסיום. למשמע "אור אדום", הילדים צריכים לעצור ולעמוד במקום. אם ילד זז למשמע אמירת "אור אדום", הוא נפסל וצריך לשבת במקומו.

### 2. מעגל פתיחה טכנולוגי: אם ורק אם!

- ערכו עיבוד למשחק "אור אדום אור ירוק". ציינו כי במשחק, היה עלינו לשים לב למה שהגננת אמרה לעשות. פעלנו בהתאם למה שהיא אמרה.
- הציגו דוגמאות לדברים אחרים שאנחנו יכולים לעשות רק בכפוף לתנאים מסוימים.

### 3. זמן סקראטץ': לבנת 'התחלה בלחיצה' ועבודה על הפרויקטים

- הציגו את לבנת החל בלחיצה. הראי כי שימוש בלבנה זו בתחילת הקוד, תגרום לדמות להפעיל את התוכנה שלה רק לאחר לחיצה על הדמות שבמסך.
- אימרו לילדים שהיום הוא היום האחרון לפרויקט מארי קירי! הדבר האחרון שנותר לעבוד עליו בפרויקט הוא תרגול השימוש בלבנת 'התחלה בלחיצה' בסיפור שלהם.

### 4. סגירת המעגל הטכנולוגי: שיתוף הפרויקט!

- הילדים משתפים את הפרויקט שלהם ומראים היכן הוסיפו את לבנת התחלה בלחיצה בתוך הפרויקט שלהם.

לבני סקראטץ':

החל בלחיצה

