

Lección 19:
¿Puedes repetir
eso?

Lección 19 Visión General: La lección 19 explora los bucles de repetición y cómo se pueden usar para hacer que el código sea más eficiente.

Ideas poderosas de la informática: Algoritmos, estructuras de control, modularidad.
Ideas ponderosas de la alfabetización: Secuenciación, Dispositivos literarios.

I. Introducción: Las ruedas del autobús

- Cantar y bailar *Las ruedas del autobús* como clase.

II. Iniciando el círculo tecnológico: Patrones y bucles de repetición

- Después de cantar dos versos de la canción, discuta con la clase las repeticiones que observaron en la canción. Pregunte a los niños qué línea decimos una y otra vez varias veces. Hable sobre cómo hicimos un patrón y luego repetimos ese mismo patrón una y otra vez, ¡según sea necesario en la letra!. Pida a los niños que se imaginen que le están enseñando a su amigo la letra de la canción. ¿Existe una manera más fácil de decirles todas las palabras sin decir las mismas palabras tantas veces?. ¡Dile a los niños que la hay! Puede decirle a su amigo que "Repita" la línea un cierto número de veces. Como, por ejemplo, "¡Repita 'girando va, girando va' 3 veces!"

III. ScratchJr Time: Presentación del bloque de repetición, Actividad de repetición y Juego libre

- Demuestre el bloque de repetición. Explique que un bloque de repetición puede hacer que nuestros códigos sean más eficientes, lo que puede ahorrarnos tiempo y espacio. Explique: Repetir bucles permite que todos los bloques dentro del bucle se repitan. Se repiten tantas veces como el parámetro numérico. Muestre una serie de programas de ejemplo y pida a los niños que creen un nuevo programa que haga lo mismo, pero use un bloque de repetición. Proporcione tiempo de juego libre para que los niños exploren el bloque Repetir.

IV. Closing Tech Circle: Share Creations

- Los estudiantes comparten sobre su experiencia de juego libre. Utilice estas indicaciones guiadas: ¿Cómo utilizó el bloque de repetición en su programa? ¿Experimentó algún desafío?

Vocabulario:

Repetir

Patrón

Bloques ScratchJr:

Bloque de repetición

