

Lección 1:
Hola mundo!

Lección 1 Visión General: La lección 1 presenta el lenguaje como un método estructurado de comunicación y presenta ScratchJr como un ejemplo de lenguaje de programación.

Ideas poderosas de la informática: Hardware/Software.

Ideas poderosas de la alfabetización: Herramientas de comunicación, lenguaje.

I. Introducción: ¡Hola mundo!

- Haga una lista de todos los idiomas que los niños han escuchado. Luego, agregue a la lista después de ver un video.

II. Iniciando el círculo tecnológico: ¿Qué es el idioma?

- Discuta qué es un idioma, por qué lo necesitamos y qué sucede cuando no lo comprende. Comente que las computadoras también usan idiomas.

III. Tiempo de ScratchJr: Un nuevo lenguaje

- Comparta que conoce un lenguaje de programación llamado "ScratchJr".
- Comparta su proyecto ScratchJr con la clase. Haga preguntas orientativas a los niños sobre cómo explorar la aplicación y explíqueles que la próxima vez los niños aprenderán a programar con ScratchJr.

IV. Tiempo de palabra: Hola alrededor del mundo

- Utilice el bloque de burbujas de voz de ScratchJr que dice "hola" en diferentes idiomas.
- Haga que los niños usen sus Diarios de diseño para escribir 3 de las nuevas formas de saludar.

V. Círculo tecnológico de cierre: Adiós alrededor del mundo

- Agregue ScratchJr al final de la lista que hizo al comienzo de la clase.
- Como grupo, elija un idioma en el que quiera despedirse y enséñeles a los niños cómo despedirse en ese idioma.

Vocabulario:

Lenguaje de programación

Código

Idiomas

ScratchJr

