

שיעור 4:  
שלום מסביב  
לעולם

**שיעור 4 במבט על:** שיעור 4 מציג את שפת התכנות כשפה אשר משתמשים בה כדי לתקשר עם מחשבים ורובוטים, והוא עוזר לילדים להבין את שפת התכנות של קיבו.

**עקרונות מתחום מדעי המחשב:** חומרה\תוכנה, תצוגה  
**עקרונות מתחום האוריינות השפתית:** כלי תקשורת ושפה, מודעות פנולוגית

**1. חימום: שלום עולם**

- צרו רשימה של כל השפות שהילדים מכירים ושמעו. צפו בסרטון ולאחר מכן הוסיפו עוד שפות לרשימה.

**2. מעגל פתיחה טכנולוגי: מהי שפה?**

- הסבירו מהי שפה, לשם מה אנחנו צריכים אותה, ומה קורה כשאנחנו לא מבינים אותה. הסבירו שגם מחשבים ורובוטים עושים שימוש בשפות.

**3. זמן קיבו: שפה חדשה**

- אפשרו לילדים לדון בכך שאנשים מתכנתים רובוטים לפי רצף של הוראות. הסבירו שקיבו קורא את ההוראות דרך הברקודים שעל קוביות התכנות.
- השוו בין השפה שלנו כבני אדם לבין השפה של קיבו.

**4. זמן הפוגה: השפה של קיבו**

- התחילו משחק ניחוש עם הילדים. עברו על כל קלפי התנועה, הסתירו את הקובייה, והציגו את התנועה בפנטומימה. הזמינו את הילדים לנחש איזו תנועה קיבו יעשה.

**5. מעגל סגירה טכנולוגי: להתראות מסביב לעולם**

- הוסיפו את השפה של קיבו לרשימת השפות שיצרתם בתחילת השיעור.
- בקבוצה, בחרו שפה אחת שבה תרצו לומר להתראות, ולמדו את הילדים איך לומר להתראות בשפה הזאת.

**אוצר מילים:**

הוראה

שפות

תוכנה

שפות תכנות