

שיעור 24:
הצגת הפרויקטים

שיעור 24 במבט על: שיעור זה מסכם ומסיים את תכנית הלימודים של קיבו. הילדים מציגים את הפרויקט הסופי שלהם, מוקירים תודה למי שסייעו להם, ומעבדים את תהליך הלמידה שעברו

עקרונות מובילים מתחום מדעי המחשב: תהליך התכנון
עקרונות מובילים מתחום האוריינות השפתית: תהליך כתיבה

1. חימום: משחק הפריז

- נגנו נעימת מוסיקה כלשהי, והזמינו את הילדים לרקוד. כשהמוסיקה נעצרת, על הילדים 'לקפוא' במקום. הגננת מפעילה ועוצרת את המוסיקה לסירוגין.

2. מעגל פתיחה טכנולוגי: הכנות אחרונות

- השתמשו בתמונות משיעור 22 כדי לסייע לילדים ליצור מחדש את הפרויקט הסופי שלהם.
- לאחר מכן, בקשו מהילדים לסרוק את הקודים שלהם בעזרת ערכות הקיבו שלהם.

3. זמן קיבו: הצגת פרויקטים

- הילדים מסתובבים ומציגים את הפרויקטים שלהם אחד לשני. תוכלו לעשות זאת במעגל טכנולוגי גדול או באופן של תערוכה.
- הילדים מציגים את הרובוטים המקושטים שלהם, מסבירים את בחירותיהם ברמת עיצוב הרובוט, וכן מסבירים על הקוד שיצרו (מה כל פעולה מייצגת). הזמינו את הילדים לשתף בחוויותיהם מהתהליך (מה היה קל\קשה\מעניין וכד').

4. מעגל סגירה טכנולוגי: עתיד התכנות

- עודדו ופרגנו לילדים על העבודה שלהם לאורך התכנית ועל הפרויקטים הסופיים.
- דונו בעתיד התכנות עם הילדים בעזרת שאלות מתווכות: מה הדבר האהוב עליהם ביותר, אותו למדו על קיבו? על איזה פרויקט ירצו לעבוד בעתיד? איזו מיומנות היו רוצים לרכוש בעתיד? מעבר לקיבו, איזו טכנולוגיה הם היו רוצים לפתח או לתכנת? הסבירו שכעת הם העתיד של עולם התכנות! ככל שיגדלו הם ילמדו עוד על הדרכים בהן ניתן להפוך רעיונות למציאות!