

שיעור 22:
הפרויקט הסופי 3

שיעור 22 במבט על: בשיעור זה הילדים ימשיכו לעבוד על פרויקט אליעזר והגזה. הם יתנו ויקבלו פידבק בונה מחבריהם.

עקרונות מובילים מתחום מדעי המחשב: תהליך התכנון, אלגוריתמים
עקרונות מובילים מתחום האוריינות השפתית: תהליך הכתיבה, רצפים

1. חימום: הראו מה אתם יודעים!

- פעילות זו נועדה לבדוק את רמת הידע של הילדים בשלב זה של תוכנית הלימודים. חלקו עותק של דף העבודה "הראו מה אתם יודעים" לכל ילד, והציגו את שקופיות הגננת על הלוח. הקריאו כל שאלה במליאה והקצו כ-2 דקות למענה על כל שאלה.

2. זמן קיבו: תכנות פרויקט הגמר

- הילדים יעבדו על הפרויקטים שלהם. בסוף הזמן הם אמורים כבר לסיים את הפרויקט שלהם.
- עודדו את הילדים להשתמש בשש קוביות קוד לפחות, כולל קוביות התחלה וסוף, וברכיב נלווה אחד לפחות (אוזן או מנורה).

3. מעגל סגירה טכנולוגי: 2 כוכבים ומשאלה

- בזוגות או קבוצות קטנות, הילדים ידברו על הפרויקטים שלהם לפי מתודת שני כוכבים ומשאלה. שני כוכבים הם שני דברים שהילדים מוצאים כחיוביים, ומשאלה היא דבר אחד שהיו רוצים לעשות יותר טוב.