

שיעור 15:
עוד הוקי פוקי!

שיעור 15 במבט על: בשיעור 15 הילדים יסיימו את תוכנת ההוקי פוקי שלהם, יקשטו את קיבו, ויציגו את התוכנה לכיתה!

עקרונות מובילים מתחום מדעי המחשב: אלגוריתמים
עקרונות מובילים מתחום האוריינות השפתית: רצפים

1. חימום: הוקי פוקי

- שירו ורקדו את ריקוד ההוקי פוקי, וסיימו עם "פסקת הרובוט".

2. מעגל פתיחה טכנולוגי: המשך עבודה על הפרויקטים

- הסבירו לילדים שהיום יסיימו לעבוד על פרויקט ההוקי פוקי, וכי הם אפילו יקשטו את קיבו שלהם.

3. זמן קיבו: תכנות וקישוט

- הילדים יכולים להמשיך לתכנת את פרויקט ההוקי פוקי שלהם. הקפידו לתעד את הקודים שלהם עם תמונות.
- אפשרו לילדים לקשט את קיבו שלהם עם חומרי יצירה. צלמו את הקיבו המקושט שלהם.

4. מעגל סגירה טכנולוגי: זה כל העניין

- הזמינו את הילדים לשתף בתוכנת ההוקי פוקי שלהם, כולל שיתוף בקוד שיצרו. הפעילו את כל התוכנות בו זמנית ורקדו את ההוקי פוקי יחד כקבוצה!