

שיעור 10 במבט על: בשיעור 10, הילדים מקשטים את יצירות הרובוט שלהם בעזרת חומרי יצירה.

עקרונות מובילים מתחום מדעי המחשב: תהליך התכנון, חומרה\תוכנה
עקרונות מובילים מתחום האוריינות השפתית: תהליך הכתיבה

שיעור 10:
המסיבה שלנו

1. חימום: הקראה

- קראו שוב את הסיפור מארי קירי.

2. זמן קיבו: חגיגה ותכנון

- הילדים יקשטו את קיבו כך שייראה כמו הדמויות שבחרו. הם יכולים ליצור כל מיני יצירות שיושיבו על גבו של קיבו (באמצעות הבמה). הזכירו לילדים איך ליצור יצירות יציבות וחזקות.
- צלמו את הקודים שחיברו עבור קיבו ואת הקישוטים שיצרו.

3. מעגל סגירה טכנולוגי: מסיבת המצאות

- כל קבוצה תשתף את תוכנת החגיגה שיצרו עבור קיבו.
- בסוף הסבב, הפעילו יחד את כל התוכנות בו זמנית, וערכו מסיבת המצאות!