

El plan de estudios CAL ScratchJr fomenta las habilidades técnicas generales, el pensamiento computacional y las habilidades de ingeniería de los niños pequeños. También apoya las habilidades fundamentales de matemáticas, lectura y artes del lenguaje que se enseñan comúnmente en las aulas de la primera infancia. El plan de estudios está específicamente alineado con los [Marcos de Ciencias de la Computación K-12](#), los [Estándares ISTE para Estudiantes](#), así como los [Marcos Básicos Comunes de Matemáticas y Artes del Lenguaje en Inglés \(ELA\)](#). La siguiente tabla proporciona ejemplos de cómo las lecciones del plan de estudios 1er grado CAL ScratchJr están alineadas con los estándares y marcos particulares de 1er grado.

Estándares estudiantiles ISTE	Marcos de Ciencias de la Computación K-12	Estándares básicos comunes de ELA de primer grado	Estándares básicos comunes de matemáticas de primer grado
<p>Estándares Estudiantiles ISTE # 1 Alumno empoderado: 1a, 1c</p> <p>Lecciones relevantes: 5, 21, 22</p>	<p>K – 2.Sistemas informáticos. Dispositivos</p> <p>Lecciones relevantes: 1, 2, 3, 4</p>	<p>CCSS.ELA-LITERACY.RL.1.1</p> <p>Lecciones relevantes: 7, 8, 9, 19</p>	<p>CCSS.MATH.CONT.ENT.1.NBT.A.1</p> <p>Lecciones relevantes: 5, 6, 16</p>
<p>Estándares Estudiantiles ISTE # 4 Diseñador innovador: 4a, 4b, 4c, 4d</p> <p>Lecciones relevantes: 5, 6, 7, 8, 10, 11, 19, 20, 21, 22, 23, 24</p>	<p>K – 2.Sistemas informáticos.Hardware y software</p> <p>Lecciones relevantes: 1, 3, 4, 5, 13,</p>	<p>CCSS.ELA-LITERACY.RL.1.2</p> <p>Lecciones relevantes: 7, 8, 9, 19</p>	<p>CCSS.MATH.CONT.ENT.1.G.A.1</p> <p>Lecciones relevantes: 10, 22</p>
<p>Estándares Estudiantiles ISTE # 5 Pensador computacional - 5a, 5c, 5d</p> <p>Lecciones relevantes:</p>	<p>K – 2.Sistemas informáticos. Solución de problemas</p> <p>Lecciones relevantes:</p>	<p>CCSS.ELA-LITERACY.RL.1.3</p> <p>Lecciones relevantes:: 7, 8, 9, 13, 22</p> <p>CCSS.ELA-LITERACY.RL.1.7</p> <p>Lecciones relevantes: 9, 13, 22</p>	

<p>2, 5, 6, 7, 9, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23</p> <p>Estándares Estudiantiles ISTE # 6</p> <p>Comunicador creativo</p> <p>6b, 6c, 6d</p> <p>Lecciones relevantes: 21, 22, 23, 24</p>	<p>10, 11, 12, 22</p> <p>K – 2.Algoritmos y programación.C ontrol</p> <p>Lecciones relevantes: 13, 14, 15, 16, 17, 18</p> <p>K – 2.Algoritmos y programación.</p> <p>Algoritmo</p> <p>Lecciones relevantes: 2, 5, 6, 9, 16, 17, 19, 20, 21, 22, 23</p> <p>K – 2.Algoritmos y programación.</p> <p>Modularidad</p> <p>Lecciones relevantes: 20, 21</p>	<p><u>CCSS.ELA-LITERACY.SL. 1.4</u></p> <p>Lecciones relevantes: 13, 24</p> <p><u>CCSS.ELA-LITERACY.SL. 1.1</u></p> <p>Lecciones relevantes: 6, 9, 11, 22, 24</p>	
--	--	---	--