

Lesson 23:
Our Coding
Community

Lição 23 Visão Geral: A Lição 23 apresenta a funcionalidade “Partilhar” na aplicação ScratchJr. As crianças enviam os seus projetos finais ao professor e à DevTech utilizando a funcionalidade Partilha (com a ajuda de um adulto, se necessário).

Ideias poderosas da Ciência da Computação: Algoritmos, Processo de Desenho

Ideias poderosas da Literacia: Processo de Escrita

I. Aquecimento: História Frase a Frase

- O professor começa a história com: “Era uma vez um programador”. As crianças e os professores andam à volta e cada um acrescenta uma frase à história, acabando por terminar com uma história da turma.

II. Abertura do Círculo Tecnológico : Dar uma Mão

- Discutir que as crianças se podem ter ajudado umas às outras e ter precisado de ajuda durante projetos ou atividades. Trabalhar em conjunto e apoiar-se mutuamente faz parte de uma comunidade de programação e é assim que os programadores trabalham em conjunto.

III. Tempo do ScratchJr: Dar Nomes aos Projetos

- Convide as crianças a nomear os seus projetos finais e explique que os pais as ajudarão a partilhar os seus projetos finais. Os pais receberão um guia para ajudar os filhos, se necessário.

IV. Tempo da Palavra : Teia de Colaboração e Cartões de Agradecimento

- Coloque na parede uma teia de colaboração da sala de aula com fotografias de todas as crianças. Peça às crianças para desenharem linhas ou prenderem fios às fotografias de outras crianças que as ajudaram.
- As crianças escrevem cartões de agradecimento a dois colegas que as ajudaram.

V. Encerramento do Círculo Tecnológico: Enviar Agradecimentos

- As crianças entregarão cartões de agradecimento aos colegas.

Vocabulário:
Agradecimento

