

Lesson 22:  
Your Final Project IV

**Lição 22 Visão Geral:** Na Lição 22, as crianças continuam a trabalhar nos seus projetos finais, com ênfase nos pequenos detalhes.

**Ideias poderosas da Ciência da Computação:** Processo de Desenho, Depuração, Algoritmos

**Ideias poderosas da Literacia:** Processo de Escrita

### I. Aquecimento: Mostre o Que Sabes!

- Comece a aula com uma verificação rápida dos conhecimentos das crianças. Esta é a avaliação sumativa do currículo. Projete os diapositivos do professor no quadro. Leia cada pergunta em voz alta e dê às crianças cerca de 2 minutos por pergunta

### II. Abertura do Círculo Tecnológico: Adicionar Mais ao Teu Projeto

- Deixe as crianças voltarem aos seus projetos e continuarem a acrescentar pormenores e a rever.

### III. Tempo do ScratchJr: Programar o Projeto Final

- As crianças vão trabalhar nos seus projetos para terem: página de rosto, adicionar ator extra – com o guião copiado, muitos pormenores!

### IV. Encerramento do Círculo Tecnológico: 2 Estrelas e um Desejo

- Em pares ou em pequenos grupos, peça às crianças que discutam os seus projetos, utilizando o questionário 2 estrelas e um desejo: 2 Estrelas são duas coisas que correram bem no planeamento ou na programação até agora. 1 Desejo é uma coisa que se deseja fazer melhor.

