

Lesson 19:  
Your Final Project I

**Lição 19 Visão Geral:** A Lição 19 dá às crianças tempo para planejarem um projeto ScratchJr de várias páginas usando três cenas à sua escolha do livro “Onde Vivem os Monstros”.

**Ideias poderosas da Ciência da Computação:** Algoritmos, Processo de Desenho  
**Ideias poderosas da Literacia:** Sequenciação, Processo de Escrita

**I. Aquecimento: Onde Vivem os Monstros**

- Ler em voz alta para a turma o livro Onde Vivem os Monstros.

**II. Abertura do Círculo Tecnológico: Eventos de “Onde Vivem os Monstros”**

- Recordar a ordem dos acontecimentos na história “Onde Vivem os Monstros”. Mostrar exemplos do livro.

**III. Tempo da Palavra : Planear a História “Onde Vivem os Monstros”**

- Nos seus diários de registo, as crianças planejam a sua história. A folha de registo tem três seções para o início, para o meio e o fim da história, com linhas para escrever e espaço para desenhar.

**IV. Tempo do ScratchJr : Programar a História de Onde Vivem os Monstros**

- As crianças programam uma cena do início, do meio e do fim da história “Onde Vivem os Monstros” para criar um projeto ScratchJr de 3 páginas utilizando o bloco Vai para a Página.

**V. Encerramento do Círculo Tecnológico: Algumas Dificuldades?**

- As crianças podem partilhar com o grupo quaisquer dificuldades que possam estar a enfrentar para obter ajuda.

Vocabulário:  
Cenários

Blocos do ScratchJr:  
Vai para a Página

