

Lesson 17:
Can You Repeat That?

Lição 17 Visão Geral: A lição 17 explora os ciclos de repetição e como eles podem ser usados para tornar o código mais eficiente.

Ideias poderosas da Ciência da Computação: Algoritmos, Estruturas de Controle
Ideias poderosas da Literacia: Dispositivos Literários, Ferramentas de Comunicação e Linguagem

I. Aquecimento: As Rodas do Autocarro

- Cantar e dançar o “Rodas do autocarro” com a turma.

II. Abertura do Círculo Tecnológico: Padrões e Ciclos de Repetição

- Criar um padrão de palmas (rápido e lento), que também consiste na repetição e no ritmo. Pedir às crianças que sigam o ritmo das palmas que acabou de ser demonstrado.

III. Tempo do ScratchJr: Exploração Livre com Blocos de Repetição

- Rever os blocos de repetição e os ciclos de repetição (todos os blocos dentro do ciclo para repetir).
- Peça às crianças que pensem em diferentes padrões para os quais podem utilizar os blocos de repetição!

IV. Encerramento do Círculo Tecnológico: Partilhar criações

- As crianças partilham a sua experiência de exploração livre. Utilize estas sugestões guiadas: Como é que utilizaram o bloco Repete no vosso programa? Sentiram algum desafio?

Vocabulário:

Repetir
Ciclo
Padrão

Blocos do ScratchJr:

Repete

