

Lesson 13:
Can You Hear Me?

Lição 13 Visão Geral: A Lição 13 explora diferentes formas de expressar emoções. As crianças criam atores expressivos no ScratchJr.

Ideias poderosas da Ciência da Computação: Hardware/Software
Ideias poderosas da Literacia: Ferramentas de Comunicação e Linguagem

I. Aquecimento: Diz-me Como Realmente Te Sente!

- Partilhe imagens de 3 rostos com sentimentos (sorridente, choroso, zangado) e pergunte às crianças o que é que estes rostos nos dizem?

II. Abertura do Círculo Tecnológico : Ferramentas de Comunicação

- Discutir "Ferramentas de comunicação" utilizando as sugestões como: Existem outras formas de expressar sentimentos sem olhar apenas para o rosto de alguém? Como é que se sabe o que a pessoa está a exprimir? As expressões das pessoas são sempre iguais às tuas?

III. Tempo Desconectado: Atividade Expressa-te

- Jogar um jogo de charadas, em que as crianças representam um sentimento e as outras crianças adivinham o que a criança está a tentar exprimir.

IV. Tempo do ScratchJr: Deixa-me Ouvir Como Te Sentes?

- As crianças programam um ator expressivo utilizando o gatinho no ScratchJr. Podem praticar a utilização do bloco Gravador de Sons e/ou o bloco Diz para mostrar um ator expressivo.
- Para um desafio, as crianças utilizam os blocos Repete ou a programação paralela com o Gravador de Som.

V. Encerramento do Círculo Tecnológico: Partilhar as Criações

- Algumas crianças partilham os seus programas ScratchJr utilizando o bloco Reproduz Som Gravado.

Vocabulário:
Gravação
Som

Blocos do ScratchJr :
Diz
Reproduz Som
Gravado

