

Lesson 7:
Think Like A Creator

Lição 7 Visão Geral: A Lição 7 apresenta o Processo de Desenho e a sua semelhança com o Processo de Escrita. As crianças utilizarão o Processo de Desenho para criar algo à sua escolha a partir das artes, trabalhos manuais e materiais reciclados.

Ideias poderosas da Ciência da Computação: Algoritmos, Processo de Desenho
Ideias poderosas da Literacia: Processo de Escrita, Sequenciação

I. Aquecimento: A Canção do Processo de Desenho

- Mostre a Tabela de Âncora do Processo de Desenho enquanto toca a Canção do Processo de Desenho para as crianças ouvirem.
- Toque a canção sobre o processo de desenho uma segunda vez e convide as crianças a cantar!

II. Abertura do Círculo Tecnológico: O Processo de Desenho

- Explicar o processo de desenho utilizando o diagrama de âncora do processo de desenho
- Percorrer o processo de desenho no contexto de qualquer projeto que tenham realizado recentemente na aula

III. Tempo Desconectado: O Teu Próprio Processo de Desenho

- Dê às crianças uma sugestão de como fazer algo. Divida-as em pequenos grupos para debaterem ideias para os seus próprios projetos. Peça às crianças que partilhem os seus planos no final do tempo dos pequenos grupos.
- Dê tempo às crianças para utilizarem materiais manuais e reciclados para fazerem as suas criações! Faça uma pausa e pergunte às crianças se as suas criações estão a seguir o plano. Há alguma alteração que queiram fazer agora que começaram a fazer o seu projeto?
- Partilhar as criações com a turma.

IV. Encerramento do Círculo Tecnológico: É um ciclo!

- Pergunte às crianças se ver os projetos de todos, e trabalhar nos seus próprios projetos, lhes deu alguma ideia de coisas novas que queiram fazer.
- Lembre às crianças que o Processo de Desenho é um ciclo. Partilhar leva a mais perguntas, a mais criação e depois a mais partilha!

Vocabulário:

Processo de Desenho:

Perguntar
Imaginar
Planear
Criar
Testar
Melhorar
Partilhar
Ciclo

