

Lição 24  
Apresentação do  
Projeto Final

**Lição 24 Visão Geral:** A lição 24 encerra o currículo do CAL-ScratchJr. As crianças partilham os seus projetos finais, reconhecem aqueles que as ajudaram, e refletem sobre o seu processo de aprendizagem.

**Ideias Poderosas da Ciência da Computação:** Processo de Desenho

**Ideias Poderosas da Literacia:** Processo de Escrita

### I. Aquecimento: Dança Congelada

- Quando a música da Dança Congelada toca, as crianças dançam e quando a música pára, devem congelar imediatamente. Pode misturá-la com uma música rápida e uma música lenta para incorporar as ideias dos blocos introduzidos em todas as lições. Como professor, controle a música e pressione a pausa à vontade para fazer as crianças congelarem.

### II. Abertura do Círculo Tecnológico : Partilhar Criações

- As crianças circulam e partilham os seus projetos.
- Usar estas perguntas guiadas: O que faz o Coelhoinho Knuffle na tua história? Mudaste o final da história? Quais são alguns dos blocos que usaste no teu programa?
- Encorajar as crianças a mostrarem os seus códigos aos colegas, elogiarem os projetos uns dos outros e fazerem perguntas uns aos outros.

### III. Encerramento do Círculo Tecnológico : O Futuro da Programação

- Aplaudir e elogiar as crianças por todo o seu excelente trabalho, em ambos os projetos finais, bem como ao longo deste currículo.
- Discutir o futuro da programação com toda a turma com estas perguntas guiadas: Qual é a coisa favorita que aprenderam no ScratchJr? Em que projeto gostariam de trabalhar a seguir? Ou que habilidade gostariam de aprender a seguir? Parecendo maior do que ScratchJr, que peça de tecnologia gostariam de ajudar a inventar ou programar? Explicar que agora que já terminaram de fazer este currículo, eles são o futuro da programação! Que, à medida que crescerem, continuarão a aprender como podem pegar nas ideias que têm no cérebro agora mesmo e torná-las reais!
- Pedir às crianças para cantarem e dançarem uma última vez a Canção Arrumar.

