

Lição 18  
Espera Um Minuto!

**Lição 18 Visão Geral:** A lição 18 introduz um novo bloco para criar uma pausa no ScratchJr. As crianças programam um projeto de "Dança Congelada" com o ScratchJr.

**Ideias Poderosas da Ciência da Computação:** Estruturas de Controlo, Representação, Modularidade  
**Ideias Poderosas da Literacia:** Dispositivos Literários

**I. Aquecimento: Dança Congelada**

- Usando a Música de Dança Congelada ou a sua música de sala de aula preferida, jogue à Dança Congelada. Quando a música toca, as crianças dançam e quando a música pára, devem congelar imediatamente. Como professor, controle a música e prima pausa à vontade para que as crianças congelem.

**II. Abertura do Círculo Tecnológico : Ligar a Dança Congelada à Programação**

- Discutir as regras e elementos de uma dança de congelamento (dançar enquanto a música toca, congelar quando a música pára). Em ScratchJr como poderíamos programar as personagens para dançar e esperar quando a música pára?

**III. Tempo ScratchJr: Introduzir o Bloco Esperar e Programar o seu Próprio Congelamento**

- Apresentar e demonstrar o bloco Esperar. O bloco Esperar programa o seu personagem para fazer intervalo ou pausa dentro do programa. O número refere-se a menos de um segundo. Um bloco de espera com um parâmetro 10 fará uma pausa no programa durante 1 segundo.
- Fazer com que as crianças façam a sua própria dança do congelamento. As crianças podem explorar utilizando o bloco Velocidade e o bloco Esperar. Relembrar às crianças que é importante que todas as personagens congelam ao mesmo tempo.

**IV. Encerramento do Círculo Tecnológico : Partilha de Criações**

- As crianças partilham as suas criações. Utilize estas instruções para orientar o processo de partilha: O que foi difícil ou fácil neste projeto? Se o teu programa estivesse definido para música, seria música rápida ou lenta? O que farias de forma diferente se pudesses voltar atrás e editar?

**Vocabulário:**

Aguardar

Pausa

**Blocos ScratchJr:**

Aguardar

Velocidade Definida

