

Lição 17  
Consegues Ouvir-me?

**Lição 1 Visão Geral:** A lição 17 explora diferentes formas de expressar emoções. As crianças criam personagens expressivos em ScratchJr.

**Ideias Poderosas da Ciência da Computação:** Representação, Hardware/Software

**Ideias Poderosas da Literacia:** Ferramentas de Comunicação e Linguagem, Edição e Sensibilização do Público

**I. Aquecimento: As Muitas Emoções**

- Partilhar fotografias de 3 caras sorridentes diferentes (sorridente, chorosa, zangada) e depois perguntar às crianças o que é que estas caras sorridentes nos estão a dizer? Discussões - Como é que sabes quando os teus amigos estão felizes? Tristes? Zangados?

**II. Abertura do Círculo Tecnológico : Ferramentas de Comunicação**

- Mostrar o Gráfico Âncora das Ferramentas de Comunicação e falar sobre todas as formas de comunicar os nossos pensamentos e sentimentos (por exemplo, palavras, vozes, rostos, corpos, etc.). Discutir a diferença entre palavras e vozes, falar sobre a forma como as vozes soam e lhes dizem alguma coisa! Pergunte-lhes se podem pensar em quaisquer outras formas de comunicar sentimentos! ScratchJr? Números? Desenhos?

**III. Tempo Desconectado: Atividade Expressa-te**

- Ferramentas Práticas de Comunicação: Fazer com que as crianças se levantem e fiquem de pé num círculo. Dizer às crianças que lhes vai dar uma mensagem e uma ferramenta e elas terão de comunicar essa mensagem com a ferramenta! Mensagens: "Estou feliz", "Olá", "Estou cansado", "Estou a sentir-me tonto". Ferramentas: Vozes, corpos, rostos (deixar de fora palavras para esta atividade, torná-la uma atividade de movimento pateta!)

**IV. Tempo ScratchJr: Exprime-te! e Deixa-me ouvir como te sentes?**

- Introduzir e demonstrar o bloco "Diz", o bloco Reproduzir Som Gravado, e a funcionalidade Gravador de Som no ScratchJr. - Fazer com que as crianças programem um personagem expressivo com o gato no ScratchJr usando o bloco Gravador e o bloco "Dizer".

**V. Encerramento do Círculo Tecnológico : Toca o Teu Som**

- Ter algumas crianças a partilhar os seus programas ScratchJr usando o bloco de gravação.

**Vocabulário:**

Registo

Sentimento

**Blocos ScratchJr:**

Dizer

Pop

Reproduzir Som Gravado

