

Lesson 9:  
Make it Happen

**Lição 9 - Visão Geral:** A lição 9 apresenta o conceito de envio de mensagens e por que ele é útil na codificação. As crianças usam os blocos Enviar Mensagem e Iniciar na Mensagem no ScratchJr.

**Ideias Poderosas da Ciência da Computação:** Estruturas de Controle  
**Ideias Poderosas da Literacia:** Consciência Fonológica, Dispositivos Literários

**I. Aquecimento: Cantar "Junto à Baía".**

- Como grupo, cantam juntamente com a canção "Junto à Baía".

**II. Abertura do Círculo Tecnológico: Discriminação por Versos**

- Mostrar o Gráfico da Âncora da Baía para as crianças verem a letra da canção. Pergunte às crianças, quais são as diferentes coisas que a Mãe vai dizer? Qual é o padrão nestes versos?
- Explique que hoje vão criar o seu próprio verso para rimar a canção e programá-la em ScratchJr.

**III. Tempo da Palavra: Planificação de Verso**

- As crianças planificam os seus versos nos seus Diários de Registo para mais tarde programa em no ScratchJr.

**IV. Tempo ScratchJr: Enviar mensagem e programa "O que acontecerá se o fizer"**

- Fazer a demonstração dos blocos " Enviar Mensagem" e " Iniciar com Mensagem" em ScratchJr.
- Fazer demonstração do bloco " Diz" no ScratchJr.
- As crianças programam os seus versos usando dois atores. Um ator virá à baía e enviará uma mensagem ao outro ator. O outro ator irá então representar o verso.

**V. Encerramento do Círculo Tecnológico: Partilha de Criações**

- A turma canta " Junto à baía" utilizando os versos das crianças. Enquanto cada criança canta os seus versos, partilham o seu projeto no ecrã!

Vocabulário:  
Mensagem

Blocos ScratchJr:  
Diz  
Inicia com Mensagem  
Envia Mensagem

