

Lesson 9:
Make it Happen

Lição 9 - Visão Geral: A lição 9 apresenta o conceito de envio de mensagens e por que ele é útil na codificação. As crianças usam os blocos Enviar Mensagem e Iniciar na Mensagem no ScratchJr.

Ideias Poderosas da Ciência da Computação: Estruturas de Controle
Ideias Poderosas da Literacia: Consciência Fonológica, Dispositivos Literários

I. Aquecimento: Cantar "Junto à Baía".

- Como grupo, cantam juntamente com a canção "Junto à Baía".

II. Abertura do Círculo Tecnológico: Discriminação por Versos

- Mostrar o Gráfico da Âncora da Baía para as crianças verem a letra da canção. Pergunte às crianças, quais são as diferentes coisas que a Mãe vai dizer? Qual é o padrão nestes versos?
- Explique que hoje vão criar o seu próprio verso para rimar a canção e programá-la em ScratchJr.

III. Tempo da Palavra: Planificação de Verso

- As crianças planificam os seus versos nos seus Diários de Registo para mais tarde programa em no ScratchJr.

IV. Tempo ScratchJr: Enviar mensagem e programa "O que acontecerá se o fizer"

- Fazer a demonstração dos blocos " Enviar Mensagem" e " Iniciar com Mensagem" em ScratchJr.
- Fazer demonstração do bloco " Diz" no ScratchJr.
- As crianças programam os seus versos usando dois atores. Um ator virá à baía e enviará uma mensagem ao outro ator. O outro ator irá então representar o verso.

V. Encerramento do Círculo Tecnológico: Partilha de Criações

- A turma canta " Junto à baía" utilizando os versos das crianças. Enquanto cada criança canta os seus versos, partilham o seu projeto no ecrã!

Vocabulário:
Mensagem

Blocos ScratchJr:
Diz
Inicia com Mensagem
Envia Mensagem

