

Lesson 23:
Our Coding
Community

Lição 23 - Visão Geral: A lição 23 introduz a funcionalidade "Partilhar" na aplicação ScratchJr. As crianças enviam os seus projetos finais ao seu professor & DevTech utilizando a funcionalidade "Partilhar" (com a ajuda de um adulto, conforme necessário).

Ideias Poderosas da Ciência da Computação: O Processo de Desenho, Algoritmos

Ideias Poderosas da Literacia: O Processo de Escrita

I. Aquecimento: Dança Congelada

- Utilizando a Canção de Dança Congelada ou a sua música de sala de aula preferida, toque a Dança Congelada. Quando a música toca, as crianças dançam e quando a música pára, devem congelar imediatamente.

II. Abertura do Círculo Tecnológico: Ajudar a Mão

- Discutir como as crianças podem ter precisado de ajuda durante os projetos ou atividades. É importante agradecer às pessoas que o ajudam.

III. Tempo ScratchJr: Identificação do Projeto

- Convidar as crianças a nomear os seus projetos finais e explicar que os seus pais as ajudarão a partilhar os seus projetos finais. Será fornecido aos pais um guia para ajudar os seus filhos, se necessário.
- Dar aos pais instruções para partilhar o projeto dos seus filhos com o seu professor e com DevTech.

IV. Tempo da Palavra: Rede de Colaboração e Cartões de Agradecimento

- Mostrar na parede uma rede de colaboração em sala de aula com fotografias de todas as crianças. Fazer com que as crianças desenhem linhas ou prendam fios às imagens de outras crianças que as ajudaram.
- As crianças escrevem cartões de agradecimento a dois colegas de turma que as ajudaram.

V. Encerramento do Círculo Tecnológico: Partilhar Criações

- As crianças podem começar a voluntariar-se para mostrar os seus projetos (o resto será mostrado na próxima vez).

Vocabulário:
Agradecimento

