

Lesson 22:  
Your Final Project III

**Lição 22 - Visão Geral:** Na lição 22, as crianças continuam a trabalhar nos seus projetos finais de Stellaluna, com foco em pequenos detalhes.

**Ideias Poderosas da Ciência da Computação:** O Processo de Desenho, Depuração, Algoritmos  
**Ideias Poderosas da Literacia:** O Processo de Escrita

**I. Aquecimento: Mostre o que sabe!**

- Comece a aula com uma verificação rápida dos conhecimentos das crianças. Esta é a avaliação sumativa para o currículo. Projecte os slides do professor no quadro. Ler cada pergunta em voz alta e dar às crianças cerca de 2 minutos por pergunta

**II. Abertura do Círculo Tecnológico: Acrescentar mais ao seu Projeto**

- Que as Crianças regressem aos seus projetos e continuem a acrescentar detalhes e a rever.

**III. Tempo ScratchJr: Projeto Final de Programação**

- As crianças trabalham na programação dos seus projetos para terem uma 4ª página para a festa de aniversário de Stellaluna. As crianças incorporam material para festas e detalhes para morcegos e pássaros.

**IV. Encerramento do Círculo Tecnológico: Partilhar**

- As crianças partilham uma coisa sobre a festa de aniversário da Stellaluna.

