

Lesson 13:
Cha Cha Slide Day 2

Lição 13 - Visão Geral: A lição 13 continua a explorar ciclos de repetição, através de padrões de repetição simples e mais complexos. As crianças voltam a codificar o "Cha Cha Slide" em ScratchJr.

Ideias Poderosas da Ciência da Computação: Algoritmos, Estruturas de Controlo, O Processo de Desenho

Ideias Poderosas da Literacia: Dispositivos Literários, Sequência

I. Aquecimento: Repetição no Jogo de Instruções

- Escolher uma criança para vir à frente do grupo e sentar-se numa cadeira. Peça à criança para se levantar, andar 2 passos para a frente, andar 2 passos para trás, e depois sentar-se. Assim que se sentarem, pedir-lhes para se levantarem, dar 2 passos para a frente, andar 2 passos para trás, e depois sentar-se. Repetir este processo mais 2 vezes.
- Pergunte ao grupo: "Pergunte à turma: Haverá uma maneira mais fácil de ter conseguido x para seguir estas instruções? O que seria?"

II. Abertura do Círculo Tecnológico: Acrescentar ao Cha Cha Slide

- Explique que as crianças continuarão a trabalhar no Cha Cha Slide e aprenderão como mudar as coisas no ScratchJr.

III. Tempo de Desconexão: A Dança Cha Cha Slide

- Ler/cantar em conjunto a parte escrita do Cha Cha Slide utilizando o Gráfico de Âncoras.

IV. Tempo ScratchJr: Introduzir Bloco Repetir e Re-Codificar o Cha Cha Slide

- Introduzir o Bloco de Repetição. Os ciclos de repetição permitem a repetição de todos os blocos dentro do ciclo. Repetem tantas vezes quanto o número de parâmetros.
- As crianças re-codificam os seus projetos de Cha Cha slide da Lição 12, adicionando os ciclos de repetição.

V. Encerramento do Círculo Tecnológico: Rosas e Botões

- Cada criança partilha uma "rosa" (coisa que aprendeu ou correu bem) e um "botão" (coisa que está entusiasmada por acrescentar, terminar, aprender).

Vocabulário:
Repetir

Blocos ScratchJr:
Repetir

