

Lesson 12:
Cha Cha Slide Day I

Lição 12 - Visão Geral: A lição 12 explora os ciclos de repetição e como podem ser utilizados para tornar o código mais eficaz. As crianças irão programar o Gato do ScratchJr para fazer a dança "Cha Cha Slide".

Ideias Poderosas da Ciência da Computação: Algoritmos, Estruturas de Controlo, O Processo de Desenho
Ideias Poderosas da Literacia: Dispositivos Literários, Ferramentas de Comunicação e Linguagem, Sequência

I. Aquecimento: Dança o "Cha Cha Slide"

- Explique que hoje as crianças vão criar um programa no ScratchJr para fazer parte do Cha Cha Slide.
- Cantem e dancem o Cha Cha Slide como uma aula para que todos o conheçam e se lembrem dele.

II. Tempo da Palavra: Ler em voz alta o Cha Cha Slide

- Ler/cantar em conjunto a parte escrita do Cha Cha Slide usando o Gráfico de Âncoras.

III. Abertura do Círculo Tecnológico: Cha Cha Slide no ScratchJr

- Discutir como se pode traduzir os movimentos da Cha Cha Slide em blocos ScratchJr.

IV. Tempo ScratchJr: Programar o Cha Cha Slide

- Rever o bloco POP e a ferramenta de grelha.
- As crianças programam o Gatinho no ScratchJr para fazer o Cha Cha Slide.

V. Encerramento do Círculo Tecnológico: Partilhar Criações

- As crianças partilham como representaram ou representarão a "cha cha" no seu programa.
- Discutem que existem múltiplas formas de expressar a mesma coisa.

Blocos ScratchJr:
Pop

