

Lesson 9:
Make it Happen

Μάθημα 9 Επισκόπηση: Το Μάθημα 9 εισάγει την έννοια της αποστολής μηνυμάτων και γιατί είναι χρήσιμη στην κωδικοποίηση. Τα παιδιά χρησιμοποιούν τα μπλοκ Στείλε μήνυμα και Ξεκίνα με μήνυμα στο ScratchJr.

Ισχυρές Ιδέες από την Επιστήμη των Υπολογιστών: Δομές ελέγχου
Ισχυρές Ιδέες από τον Γραμματισμό: Φωνολογική επίγνωση, Λογοτεχνικές συσκευές

I. Δραστηριότητες εγρήγορσης: Τραγούδι δραστηριότητας

- Ως τάξη, τραγουδήστε δυνατά το τραγούδι της δραστηριότητας.

II. Έναρξη κύκλου τεχνολογίας: Ανάλυση στίχου

- Προβάλετε την παρουσίαση για να δουν τα παιδιά τους στίχους του τραγουδιού. Ρωτήστε τα παιδιά, ποια είναι τα διαφορετικά πράγματα στο τραγούδι; Ποιο είναι το μοτίβο σε αυτούς τους στίχους;
- Εξηγήστε ότι σήμερα θα δημιουργήσουν το δικό τους ομοιοκατάληκτο στίχο στο τραγούδι και θα τον προγραμματίσουν στο ScratchJr.

III. Ώρα λέξεων: Σχεδιασμός στίχου

- Τα παιδιά σχεδιάζουν τον στίχο τους στα Ημερολόγια Σχεδιασμού τους για να τον προγραμματίσουν αργότερα στο ScratchJr.

IV. Ώρα ScratchJr: Αποστολή μηνύματος & πρόγραμμα "Τι θα συμβεί αν το

- Επίδειξη των ιτλακιδίων " Στείλε Μήνυμα" και " Έναρξη με το μήνυμα " στο ScratchJr.
- Επίδειξη του πλακιδίου "Πες" στο ScratchJr.
- Τα παιδιά προγραμματίζουν τον στίχο τους χρησιμοποιώντας δύο χαρακτήρες. Ο ένας χαρακτήρας θα στείλει ένα μήνυμα στον άλλο χαρακτήρα. Ο άλλος χαρακτήρας στη συνέχεια θα παίξει το στίχο.

V. Κλείσιμο κύκλου τεχνολογίας: Διαμοιρασμός έργων

- Η τάξη τραγουδά χρησιμοποιώντας τους στίχους των παιδιών. Καθώς κάθε παιδί τραγουδάει τον στίχο του, μοιράζεται το έργο του στην οθόνη!

Λεξιλόγιο:
Μήνυμα

Πλακίδια ScratchJr:
Πες
Ξεκίνα με το μήνυμα
Στείλε μήνυμα

