

Lesson 24: Final Project Showcase

Μάθημα 24 Επισκόπηση: Με το Μάθημα 24 ολοκληρώνεται το πρόγραμμα σπουδών CAL-ScratchJr. Τα παιδιά μοιράζονται τις τελικές εργασίες τους, αναγνωρίζουν αυτούς που τα βοήθησαν και αναστοχάζονται τη μαθησιακή τους διαδικασία.

Ισχυρές Ιδέες από την Επιστήμη των Υπολογιστών: Διαδικασία σχεδιασμού, Αλγόριθμοι
Ισχυρές Ιδέες από τον Γραμματισμό: Η διαδικασία συγγραφής, αλληλουχία

I. Δραστηριότητες εγρήγορσης: Η νεραϊδα και το ουράνιο τόξο

- Ως τάξη, παίξτε Μουσικά Αγαλατάκια. Χορέψτε. Βάλτε τα παιδιά να αποφασίσουν αν θέλουν να χορέψουν σαν ένα ζώο της ιστορίας.

II. Έναρξη κύκλου τεχνολογίας: Τελική παρουσίαση

- Οι δάσκαλοι μπορούν να μοιράζονται τις εργασίες τους στέλνοντας τα παιδιά τις τελικές εργασίες τους μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου και έχοντας πρόσβαση στις εργασίες στην ταμπλέτα τους. Ο δάσκαλος θα μοιραστεί την οθόνη της ταμπλέτας με την τάξη για να δείξει το έργο κάθε παιδιού και θα έχει χρόνο για το παιδί να εξηγήσει το έργο του.

III. Ώρα λέξεων: Μάθημα 24 Ημερολόγιο Σχεδιασμού

- Στα ημερολόγια σχεδιασμού τους, τα παιδιά γράφουν έναν αναστοχασμό για να απαντήσουν στις οδηγίες: Ποιο ήταν το αγαπημένο σας μέρος από την ιστορία; Τι μάθατε για το ScratchJr;

IV. Κλείσιμο κύκλου τεχνολογίας: Εκπέμποντας ευγνωμοσύνη

- Τα παιδιά θα παραδώσουν ευχαριστήριες κάρτες στους συμμαθητές/τριες τους.

