

Lesson 23:  
Our Coding  
Community

**Μάθημα 23 Επισκόπηση:** Το Μάθημα 23 εισάγει τη λειτουργία "Κοινοποίηση" στην εφαρμογή ScratchJr. Τα παιδιά στέλνουν τις τελικές εργασίες τους στο δάσκαλό τους & στο DevTech χρησιμοποιώντας τη λειτουργία "Κοινοποίηση" (με τη βοήθεια ενός ενήλικα, εφόσον χρειάζεται).

**Ισχυρές Ιδέες από την Επιστήμη των Υπολογιστών:** Η διαδικασία σχεδιασμού, Αλγόριθμοι  
**Ισχυρές Ιδέες από τον Γραμματισμό:** Η διαδικασία συγγραφής

**I. Δραστηριότητες εγρήγορσης: Μουσικά Αγαματάκια**

- Χρησιμοποιώντας τα Μουσικά Αγαματάκια ή τη μουσική που προτιμάτε στην τάξη, παίξτε Μουσικά Αγαματάκια. Όταν παίζει η μουσική, τα παιδιά χορεύουν και όταν η μουσική σταματά, πρέπει να παγώσουν αμέσως.

**II. Έναρξη κύκλου τεχνολογίας: Χέρι βοήθειας**

- Συζητήστε πώς τα παιδιά μπορεί να χρειάστηκαν βοήθεια κατά τη διάρκεια έργων ή δραστηριοτήτων. Είναι σημαντικό να ευχαριστήτε τους ανθρώπους που σας βοηθούν.

**III. Ώρα ScratchJr: Ονομασία έργου**

- Καλέστε τα παιδιά να ονομάσουν τις τελικές εργασίες τους και εξηγήστε ότι οι γονείς τους θα τα βοηθήσουν να μοιραστούν τις τελικές εργασίες τους. Οι γονείς θα λάβουν έναν οδηγό για να βοηθήσουν το παιδί τους εάν χρειαστεί.
- Δώστε στους γονείς οδηγίες για να μοιραστούν την εργασία του παιδιού τους με τον δάσκαλό τους και με την DevTech.

**IV. Ώρα λέξεων: Ιστός συνεργασίας & ευχαριστήριες κάρτες**

- Αναρτήστε στον τοίχο έναν ιστό συνεργασίας της τάξης με φωτογραφίες από όλα τα παιδιά. Βάλτε τα παιδιά να τραβήξουν γραμμές ή να συνδέσουν νήματα στις εικόνες από άλλα παιδιά που τα βοήθησαν.
- Τα παιδιά γράφουν ευχαριστήριες κάρτες σε δύο συμμαθητές/τριες τους που τα βοήθησαν.

**V. Κλείσιμο κύκλου τεχνολογίας: Διαμοιρασμός έργων**

- Τα παιδιά μπορούν να αρχίσουν να παρουσιάζουν εθελοντικά τα έργα τους (τα υπόλοιπα θα παρουσιαστούν την επόμενη φορά).

**Λεξιλόγιο:**  
Ευγνωμοσύνη