

Lesson 20:
Your Final Project I

Μάθημα 20 Επισκόπηση: Στο Μάθημα 20, τα παιδιά προγραμματίζουν τις πολυσέλιδες ιστορίες που σχεδίασαν στο προηγούμενο μάθημα.
Ισχυρές Ιδέες από την Επιστήμη των Υπολογιστών: Αλγόριθμοι, Διαδικασία σχεδιασμού, Αρθρωτότητα
Ισχυρές Ιδέες από τον Γραμματισμό: Ακολουθία

I. Έναρξη κύκλου τεχνολογίας: Συμβάντα

- Θυμηθείτε τη σειρά των γεγονότων στην ιστορία 'Νεραίδα και το ουράνιο τόξο' και χρησιμοποιήστε σελίδες από το βιβλίο ως αναφορές. Αποφασίστε ως τάξη ποια είναι τα κύρια γεγονότα από την αρχή, τη μέση και το τέλος της ιστορίας.

II. Ώρα λέξεων: Σχεδιασμός ιστορίας

- Στα Ημερολόγια Σχεδιασμού τους, τα παιδιά θα σχεδιάσουν την ιστορία τους. Η ιστορία τους θα ξεκινήσει με τρεις σελίδες από την αρχή, τη μέση και το τέλος του βιβλίου 'Νεραίδα και το ουράνιο τόξο' χρησιμοποιώντας το πλακίδιο Πήγαινε στη σελίδα.

III. Ώρα ScratchJr: Προγραμματισμός ιστορίας

- Ανασκόπηση του πλακιδίου Πήγαινε στη σελίδα.
- Τα παιδιά εργάζονται πάνω στις ιστορίες τους, προγραμματίζοντας την αρχή, τη μέση και το τέλος από την ιστορία χρησιμοποιώντας το πλακίδιο Πήγαινε στη σελίδα.

IV. Κλείσιμο κύκλου τεχνολογίας: Διαμοιρασμός έργων

- Τα παιδιά μοιράζονται τις δημιουργίες τους με την τάξη.

Πλακίδια ScratchJr:
Πήγαινε στη σελίδα

