

Lesson 18:
Let's Make it Happen

Μάθημα 18 Επισκόπηση: Το Μάθημα 18 εξερευνά την έννοια της αποστολής μηνυμάτων και τον τρόπο χρήσης και χρήσης πολλαπλών πλακιδίων μηνυμάτων στο ScratchJr.

Ισχυρές Ιδέες από την Επιστήμη των Υπολογιστών: Δομές ελέγχου
Ισχυρές Ιδέες από τον Γραμματισμό: Λογοτεχνικές συσκευές

I. Δραστηριότητες εγρήγορσης: Ξαναδιαβάστε την 'Νεραίδα και το ουράνιο

- Σύντομη ανασκόπηση και φωναχτή ανάγνωση (εάν είναι απαραίτητο) του βιβλίου 'Νεραίδα και το ουράνιο τόξο'

II. Έναρξη κύκλου τεχνολογίας: Αιτία και αποτέλεσμα

- Συζητήστε παραδείγματα αιτίας και αποτελέσματος στην ιστορία.

III. Ώρα ScratchJr: Αποστολή μηνυμάτων χρησιμοποιώντας διαφορετικά

- Ανασκόπηση της αποστολής μηνυμάτων στο ScratchJr. Επίδειξη της αποστολής μηνυμάτων από διαφορετικά χρώματα. Το πλακίδιο μηνυμάτων είναι χρωματικά κωδικοποιημένο με 6 πιθανά χρώματα. Για κάθε συγκεκριμένο μήνυμα που θέλετε να στείλετε, ο αποστολέας του μηνύματος και ο παραλήπτης του μηνύματος πρέπει να χρησιμοποιούν το ίδιο χρώμα.
- Τα παιδιά προγραμματίζουν την ιστορία τους χρησιμοποιώντας πλακίδια μηνυμάτων πολλαπλών χρωμάτων.

IV. Κλείσιμο κύκλου τεχνολογίας: Διαμοιρασμός έργων

- Τα παιδιά μοιράζονται τις δημιουργίες τους με την τάξη.

Λεξιλόγιο:

Αιτία
Αποτέλεσμα

Πλακίδια ScratchJr:

Ξεκίνα με το μήνυμα
Στείλε μήνυμα

