

Lesson 17:
Try Something New

Μάθημα 17 Επισκόπηση: Το Μάθημα 17 διερευνά διαφορετικούς τρόπους έκφρασης συναισθημάτων. Τα παιδιά δημιουργούν εκφραστικούς χαρακτήρες στο ScratchJr.

Ισχυρές Ιδέες από την Επιστήμη των Υπολογιστών: Αλγόριθμοι, αναπαράσταση
Ισχυρές Ιδέες από τον Γραμματισμό: Εργαλεία από Επικοινωνία και Γλώσσα, Αλληλουχία

I. Δραστηριότητες εγρήγορσης: Παντομίμα

- Παίξτε παντομίμα χρησιμοποιώντας συναισθήματα ως προτροπές. Τα παιδιά υποδύονται εναλλάξ διάφορα συναισθήματα και τα άλλα παιδιά μαντεύουν ποιο συναίσθημα αντιπροσωπεύουν.

II. Έναρξη κύκλου τεχνολογίας: Εργαλεία επικοινωνίας

- Συζητήστε για τα "Εργαλεία επικοινωνίας" χρησιμοποιώντας τις προτροπές όπως: Υπάρχουν άλλοι τρόποι να εκφράσουμε συναισθήματα χωρίς να κοιτάμε απλώς το πρόσωπο κάποιου; Πώς καταλαβαίνετε τι εκφράζουν; Οι εκφράσεις τους φαίνονται πάντα ίδιες με τις δικές σας;

III. Ώρα λέξεων: Διαβάζω βιβλίο 'Η Νεραϊδα και το ουράνιο τόξο'

- Διαβάστε δυνατά το 'Η Νεραϊδα και το ουράνιο τόξο' και παρατηρώ πως οι χαρακτήρες αλλάζουν κατά τη διάρκεια του βιβλίου.

IV. Ώρα ScratchJr: Άσε με να ακούσω πώς αισθάνεσαι;

- Τα παιδιά προγραμματίζουν έναν εκφραστικό χαρακτήρα χρησιμοποιώντας την γάτα στο ScratchJr. Μπορούν να εξασκηθούν στη χρήση του πλακιδίου Ηχογράφηση ήχου ή/και του πλακιδίου Πεσ για να παρουσιάσουν έναν εκφραστικό χαρακτήρα.
- Για μια πρόκληση, τα παιδιά χρησιμοποιούν το πλακίδιο Επαναλαβε ή παράλληλο προγραμματισμό με την Ηχογράφηση ήχου.

V. Κλείσιμο κύκλου τεχνολογίας: Διαμοιρασμός έργων

- Ορισμένα παιδιά μοιράζονται τα έργα τους.

Πλακίδια ScratchJr:
Επανάλαβε
Πεσ
Αναπαραγωγή
ηχογραφημένου ήχου

