

Lesson 16:  
Freeze Dance!

**Μάθημα 16 Επισκόπηση:** Το Μάθημα 16 εισάγει νέα πλακίδια για τον έλεγχο της ταχύτητας και της αναμονής στο ScratchJr. Τα παιδιά προγραμματίζουν ένα έργο «Μουσικά Αγαλματάκια» στο ScratchJr.

**Ισχυρές Ιδέες από την Επιστήμη των Υπολογιστών:** Δομές ελέγχου, Διαδικασία σχεδιασμού, Αλγόριθμοι, Αρθρωτότητα

**Ισχυρές Ιδέες από τον Γραμματισμό:** Λογοτεχνικές συσκευές

### I. Δραστηριότητες εγρήγορσης: Μουσικά Αγαλματάκια

- Χρησιμοποιώντας τη μουσική Μουσικά Αγαλματάκια ή τη μουσική που προτιμάτε στην τάξη, παίξτε Μουσικά Αγαλματάκια. Όταν παίζει η μουσική, τα παιδιά χορεύουν και όταν η μουσική σταματά, πρέπει να παγώσουν αμέσως.

### II. Έναρξη κύκλου τεχνολογίας: Τι είναι τα Μουσικά Αγαλματάκια?

- Συζητήστε τους κανόνες και τα στοιχεία από τα Μουσικά Αγαλματάκια (π.χ. χορός ενώ παίζει μουσική, πάγωμα όταν σταματά η μουσική).
- Στο ScratchJr, πώς θα μπορούσαμε να προγραμματίσουμε τους χαρακτήρες να χορεύουν και να περιμένουν όταν σταματάει η μουσική;

### III. Ώρα ScratchJr: Προγραμματίστε τα δικά σας Μουσικά Αγαλματάκια

- Παρουσιάστε το πλακίδιο Περίμενε (προγραμματίζει τον χαρακτήρα σας να κάνει διάλειμμα ή παύση), το πλακίδιο Όρισε ταχύτητα (κάνει τους χαρακτήρες στο ScratchJr να κινούνται με διαφορετικές ταχύτητες) και το πλακίδιο Επανάλαβε για πάντα (προσθέτοντας το πλακίδιο Επανάλαβε για πάντα στο τέλος του κώδικα ενός χαρακτήρα, ο χαρακτήρας θα εκτελεί τον κώδικα συνεχώς).
- Τα παιδιά προγραμματίζουν τα δικά τους Μουσικά Αγαλματάκια στο ScratchJr χρησιμοποιώντας αυτά τα νέα πλακίδια.
- Τα παιδιά επικεντρώνονται στο να διασφαλίσουν ότι όλοι οι χαρακτήρες παγώνουν ταυτόχρονα.

### IV. Κλείσιμο κύκλου τεχνολογίας: Διαμοιρασμός έργων

- Τα παιδιά μοιράζονται τις δημιουργίες τους χρησιμοποιώντας τις παρακάτω οδηγίες για να καθοδηγήσουν τη διαδικασία μοιράσματος: Τι ήταν δύσκολο ή εύκολο σε αυτό το έργο;
- Αν το πρόγραμμά σας ήταν μελοποιημένο, θα ήταν γρήγορη ή αργή μουσική; Τι θα κάνατε διαφορετικά αν μπορούσατε να πάτε πίσω και να το επεξεργαστείτε;

**Πλακίδια ScratchJr:**  
Περίμενε  
Όρισε ταχύτητα  
Επανάλαβε για πάντα

