

Lesson II:
Our Classroom Story

Μάθημα 11 Επισκόπηση: Το Μάθημα 11 ενθαρρύνει τα παιδιά να αναθεωρήσουν ένα υπάρχον έργο ScratchJr με έμφαση στην προσθήκη πολλαπλών σελίδων και στην αλλαγή φόντου. Τα παιδιά ολοκληρώνουν και μοιράζονται τα έργα τους " Ιστορία της τάξης" από το Μάθημα 10.

Ισχυρές Ιδέες από την Επιστήμη των Υπολογιστών: Αλγόριθμοι, Αποσφαλμάτωση, Διαδικασία Σχεδιασμού

Ισχυρές Ιδέες από τον Γραμματισμό: Αλληλουχία, Η διαδικασία συγγραφής

I. Δραστηριότητες εγρήγορσης: Ιστορία μίας πρότασης

- Ζητήστε από τα παιδιά να φέρουν τα ημερολόγια σχεδιασμού τους με την πρότασή τους και να διαβάσουν τις προτάσεις τους με τη σειρά (ο δάσκαλος θα πρέπει να υποδείξει πότε είναι η σειρά του κάθε παιδιού).

III. Ώρα ScratchJr: Οριστικοποίηση της ιστορίας της τάξης μας

- Τα παιδιά ολοκληρώνουν τα έργα τους, με έμφαση στην προσθήκη νέων σελίδων στα έργα τους και στην αλλαγή του φόντου, όπως απαιτείται.
- Υπενθυμίστε στα παιδιά να δοκιμάσουν και να αποσφαλματώσουν τα προγράμματά τους.

IV. Κλείσιμο κύκλου τεχνολογίας: Διαμοιρασμός έργων

- Τα παιδιά μοιράζονται τα έργα τους με την τάξη κατά σειρά, ξεκινώντας με την πρόταση του δασκάλου. Για τη σειρά κάθε παιδιού, το παιδί πρέπει να διαβάσει την πρόταση και να μοιραστεί το έργο του.

Πλακίδια ScratchJr:
Αναπαραγωγή
ηχογραφημένου ήχου

