

Lesson 6: Re-code the Hokey-Pokey

Μάθημα 6 Επισκόπηση: Το Μάθημα 6 διερευνά τους βρόχους επανάληψης και πώς μπορούν να χρησιμοποιηθούν για να κάνουν τον κώδικα πιο αποδοτικό. Τα παιδιά θα συνεχίσουν να προγραμματίζουν την Γάτα στο ScratchJr για να κάνει το χορό Χόκι-Πόκι.

Ισχυρές Ιδέες από την Επιστήμη των Υπολογιστών: Αλγόριθμοι, Διαδικασία Σχεδιασμού
Ισχυρές Ιδέες από τον Γραμματισμό: Αλληλουχία, φωνολογική επίγνωση, επεξεργασία και επίγνωση του κοινού

I. Δραστηριότητες Εργήγορης: Χορέψτε το Χόκι-Πόκι

- Τραγουδήστε και χορέψτε το Χόκι-Πόκι ως τάξη για να βεβαιωθείτε ότι όλοι το γνωρίζουν και το θυμούνται.

II. Έναρξη Κύκλου Τεχνολογίας: Προσθέτοντας στο Χόκι-Πόκι

- Εξηγήστε στα παιδιά ότι θα αναθεωρήσουν τα προγράμματα Χόκι-Πόκι προσθέτοντας περισσότερα πλακίδια και ολοκληρώνοντας τα προγράμματά τους..

III. Ώρα ScratchJr: Επανακωδικοποίηση του Χόκι-Πόκι

- Εισάγετε το πλακίδιο Ποπ. Πείτε στα παιδιά ότι αυτό το νέο πλακίδιο θα μπορούσε να είναι ένα διασκεδαστικό πράγμα που θα προσθέσετε όταν η Γάτα "κάνει το Χόκι-Πόκι". Παρουσιάστε το πλακίδιο "Επανάλαβε για πάντα". Πείτε στα παιδιά ότι μπορούν να χρησιμοποιήσουν ένα νέο πλακίδιο για να κάνουν τη Γάτα να χορεύει το Χόκι-Πόκι για πάντα!
- Τα παιδιά μπορούν να συνεχίσουν να προγραμματίζουν το Χόκι-Πόκι τους. Ενθαρρύνετε τα παιδιά να ενσωματώσουν τα πλακίδια Ποπ και Επανάληψη στα προγράμματά τους.

IV. Κλείσιμο Κύκλου Τεχνολογίας: Διαμοιρασμός Έργων

- Τα παιδιά μοιράζονται τις αναθεωρημένες εργασίες τους σε μικρές ομάδες, μπορούν να εξηγήσουν πώς άλλαξαν ή βελτίωσαν τα προγράμματά τους.

Λεξιλόγιο:

Αναθεώρηση

Πλακίδια ScratchJr:

Ποπ
Επανάλαβε για
Πάντα

