

Lesson 24:
Final Project
Showcase

Μάθημα 24 Επισκόπηση: Με το Μάθημα 24 ολοκληρώνεται το πρόγραμμα σπουδών CAL-ScratchJr. Τα παιδιά μοιράζονται τις τελικές εργασίες τους, αναγνωρίζουν αυτούς που τα βοήθησαν και αναστοχάζονται τη μαθησιακή τους διαδικασία.

Ισχυρές Ιδέες από την Επιστήμη των Υπολογιστών: Διαδικασία Σχεδιασμού, Αποσφαλμάτωση, Αλγόριθμοι

Ισχυρές Ιδέες από τον Γραμματισμό: Διαδικασία συγγραφής

I. Δραστηριότητες Εγρήγορσης: Χορέψτε

- Ως τάξη, χορέψτε σε όποιο ρυθμό επιθυμείτε

II. Έναρξη Κύκλου Τεχνολογίας: Τελική παρουσίαση

- Οι δάσκαλοι μπορούν να μοιράζονται τις εργασίες τους στέλνοντας τα παιδιά τις τελικές εργασίες τους μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου και έχοντας πρόσβαση στις εργασίες στις ταμπλέτες τους. Ο δάσκαλος θα μοιραστεί την οθόνη της ταμπλέτας του με την τάξη για να δείξει το έργο κάθε παιδιού και θα έχει χρόνο για το παιδί να εξηγήσει το έργο του.

III. Ώρα λέξεων: Μάθημα 24 Ημερολόγιο Σχεδιασμού

- Στα Ημερολόγια Σχεδιασμού τους, τα παιδιά θα αναστοχαστούν για να απαντήσουν στις οδηγίες: Γράψτε για κάτι που μάθατε. Γράψτε για το αγαπημένο σας μέρος από το ScratchJr.

IV. Κλείσιμο Κύκλου Τεχνολογίας: Το μέλλον του προγραμματισμού

- Χειροκροτήστε και συγχαρείτε τα παιδιά για τη σπουδαία δουλειά τους τόσο στις τελικές εργασίες τους όσο και σε όλη την περίοδο των μαθημάτων.
- Εξηγήστε ότι τώρα που τελείωσαν την τάξη αυτή, είναι το μέλλον του προγραμματισμού! Ότι καθώς μεγαλώνουν θα συνεχίσουν να μαθαίνουν πώς μπορούν να πάρουν τις ιδέες που έχουν στο μυαλό τους αυτή τη στιγμή και να τις κάνουν πραγματικότητα!

