

Lesson 17: Can You Repeat That?

Μάθημα 17 Επισκόπηση: Το Μάθημα 17 διερευνά τους βρόχους επανάληψης και πώς μπορούν να χρησιμοποιηθούν για να γίνει ο κώδικας πιο αποδοτικός.

Ισχυρές Ιδέες από την Επιστήμη των Υπολογιστών: Αλγόριθμοι, δομές ελέγχου
Ισχυρές Ιδέες από τον Γραμματισμό: Λογοτεχνικές Συσκευές, Εργαλεία Επικοινωνίας και Γλώσσας

I. Δραστηριότητες Εγρήγορσης: Ο γεωργός πάει στον αγρό

- Τραγουδήστε και χορέψτε το 'Ο γεωργός πάει στον αγρό'.

II. Έναρξη Κύκλου Τεχνολογίας: Μοτίβα & βρόχοι επανάληψης

- Δημιουργήστε ένα μοτίβο χειροκροτημάτων (γρήγορο και αργό), το οποίο αποτελείται επίσης από επανάληψη και ρυθμό. Ζητήστε από τα παιδιά να ακολουθήσουν το ρυθμό χειροκροτημάτων που μόλις επιδείχθηκε.

III. Ώρα ScratchJr: Ελεύθερο παιχνίδι με πλακίδια επανάληψης

- Ανατρέξτε στα πλακίδια επανάληψης και στους βρόχους επανάληψης (όλα τα πλακίδια εντός του βρόχου που θα επαναληφθούν). Βάλτε τα παιδιά να σκεφτούν διαφορετικά μοτίβα για τα οποία μπορούν να χρησιμοποιήσουν τα πλακίδια επανάληψης!

IV. Κλείσιμο Κύκλου Τεχνολογίας: Διαμοιρασμός Έργων

- Τα παιδιά μοιράζονται τις εμπειρίες τους από το ελεύθερο παιχνίδι. Χρησιμοποιήστε αυτές τις καθοδηγούμενες οδηγίες: Πώς χρησιμοποιήσατε το πλακίδιο επανάληψης στο πρόγραμμά σας; Αντιμετωπίσατε οποιεσδήποτε προκλήσεις;

Λεξιλόγιο:
Επανάληψη
Βρόχος
Μοτίβο

Πλακίδια ScratchJr:
Επανάλαβε

