

Lesson 18:
Wait A Minute!

Επισκόπηση μαθήματος 18: Το μάθημα 18 εισάγει ένα νέο πλακίδιο για τη δημιουργία μιας παύσης στο ScratchJr. Τα παιδιά προγραμματίζουν ένα έργο "Παγωμένος χορός" με το ScratchJr.

Ισχυρές ιδέες από την Επιστήμη των Υπολογιστών: Δομές ελέγχου, αναπαράσταση, αρθρωτότητα
Ισχυρές ιδέες από τον Γραμματισμό: Λογοτεχνικές συσκευές

1. Δραστηριότητες εγρήγορσης: Παγωμένος χορός

- Χρησιμοποιώντας τη μουσική του παγωμένου χορού ή τη μουσική που προτιμάτε στην τάξη, παίξτε τον παγωμένο χορό. Όταν παίζει η μουσική, τα παιδιά χορεύουν και όταν η μουσική σταματά, πρέπει να παγώσουν αμέσως. Ως δάσκαλος, ελέγξτε τη μουσική και πατήστε παύση κατά βούληση για να κάνετε τα παιδιά να παγώσουν.

2. Έναρξη Κύκλου Τεχνολογίας: Σύνδεση του παγωμένου χορού με τον προγραμματισμό

- Συζητήστε τους κανόνες και τα στοιχεία του παγωμένου χορού (χορός όσο παίζει η μουσική, πάγωμα όταν σταματάει η μουσική). Στο ScratchJr πώς θα μπορούσαμε να προγραμματίσουμε τους χαρακτήρες να χορεύουν και να περιμένουν όταν σταματάει η μουσική;

3. Ώρα ScratchJr: Εισαγωγή του πλακιδίου περίμενε & προγραμματισμός του δικού σας παγωμένου χορού

- Παρουσιάστε και επιδείξτε το πλακίδιο Περίμενε. Το πλακίδιο Περίμενε προγραμματίζει τον χαρακτήρα σας να κάνει ένα διάλειμμα ή μια παύση μέσα στο πρόγραμμα. Ο αριθμός αναφέρεται σε λιγότερο από ένα δευτερόλεπτο. Ένα πλακίδιο Περίμενε με παράμετρο 10 θα διακόψει το πρόγραμμα για 1 δευτερόλεπτο.
- Βάλτε τα παιδιά να χορέψουν το δικό τους παγωμένο χορό. Τα παιδιά μπορούν να εξερευνήσουν τη χρήση του πλακιδίου ταχύτητας και του πλακιδίου Περίμενε. Υπενθυμίστε στα παιδιά ότι είναι σημαντικό όλοι οι χαρακτήρες να παγώνουν την ίδια στιγμή.

4. Κλείσιμο Κύκλου Τεχνολογίας: Διαμοιρασμός έργων

- Τα παιδιά μοιράζονται τις δημιουργίες τους. Χρησιμοποιήστε αυτές τις υποδείξεις για να καθοδηγήσετε τη διαδικασία ανταλλαγής: Τι ήταν δύσκολο ή εύκολο σε αυτό το έργο; Αν το πρόγραμμά σας ήταν μελοποιημένο, θα ήταν γρήγορη ή αργή μουσική; Τι θα κάνατε διαφορετικά αν μπορούσατε να ανατρέξετε και να το επεξεργαστείτε;

Λεξιλόγιο:

Περίμενε
Παύση

Πλακίδια ScratchJr:

Περίμενε
Θέσε ταχύτητα

