

**Lesson 13:
Expand Your
Storytelling
Toolbox**

Επισκόπηση μαθήματος 13: Στο μάθημα 13 τα παιδιά εξερευνούν τα πλακίδια Απόκρυψη, Εμφάνιση, Μεγέθυνση, Συρρίκνωση και Επαναφορά μεγέθους στο ScratchJr. Χρησιμοποιούν αυτά τα πλακίδια για να τροποποιήσουν τα υπάρχοντα έργα τους για την Κάθριν.

Ισχυρές ιδέες από την Επιστήμη των Υπολογιστών: Διαδικασία Σχεδιασμού, Αναπαράσταση
Ισχυρές ιδέες από τον Γραμματισμό: Διαδικασία γραφής

1. Δραστηριότητες εγρήγορσης: Ο προγραμματιστής λέει Μέγεθος!

- Δώστε οδηγίες στα παιδιά χρησιμοποιώντας τις υποδείξεις: Κάντε τον εαυτό σας όσο το δυνατόν μεγαλύτερο. Κάνε τον εαυτό σου όσο πιο μικρό γίνεται. Κάνε τον εαυτό σου όσο πιο ψηλό γίνεται. Αν είναι ηλεκτρονικό: Κρυφτείτε από την κάμερα! Αν είστε από κοντά: Κρυφτείτε! Τώρα εμφανιστείτε ξανά!

2. Έναρξη Κύκλου Τεχνολογίας: Μεγέθυνση και απόκρυψη

- Εξηγήστε ότι τα παιδιά θα μάθουν πώς να κάνουν αντικείμενα να μεγαλώνουν, να συρρικνώνονται, να κρύβονται και να εμφανίζονται στο ScratchJr.

3. Ώρα ScratchJr: Πλακίδια εμφάνισης & Προσθήκη μοβ πλακιδίου

- Δείξτε ότι η προσθήκη ενός πλακιδίου απόκρυψης στον κώδικα ενός χαρακτήρα θα τον εξαφανίσει! Μπορείτε να τους κάνετε να ξαναεμφανιστούν χρησιμοποιώντας ένα πλακίδιο Εμφάνισου. Στη συνέχεια, χρησιμοποιήστε τα μπλοκ Μεγέθυνση/Σμίκρυνση για να δείξετε πώς μπορεί να μοιάζει ένας χαρακτήρας καθώς μεγαλώνει κατά τη διάρκεια της ζωής του. Δείξτε ότι προσθέτοντας ένα πλακίδιο επαναφοράς μεγέθους στον κώδικα ενός χαρακτήρα, ο χαρακτήρας σας θα επιστρέψει στο αρχικό του μέγεθος.
- Δείξτε στα παιδιά ότι τα πλακίδια μεγέθους έχουν επίσης παραμέτρους, όπως και τα πλακίδια κίνησης. Βάλτε τα παιδιά να δημιουργήσουν μια νέα σελίδα ή να αλλάξουν μια υπάρχουσα σελίδα για να αφηγηθούν την ιστορία της Κάθριν που μεγαλώνει, ενθαρρύνετέ τα να προσθέσουν μωβ πλακίδια (απόκρυψη/εμφάνιση, ανάπτυξη/συρρίκνωση, επαναφορά μεγέθους) για να δείξουν ότι είναι νεότερη στο πρώτο μέρος της ιστορίας!

4. Ώρα λέξεων: Μάθημα 13 Ημερολόγιο Σχεδιασμού

- Βάλτε τα παιδιά να κυκλώσουν και να ζωγραφίσουν ποια πλακίδια χρησιμοποίησαν στις ιστορίες της Αικατερίνης τους και ποια πλακίδια μπαίνουν στην αρχή, στη μέση και στο τέλος των προγραμμάτων τους!

5. Κλείσιμο Κύκλου Τεχνολογίας: Διαμοιρασμός έργων

- Ζητήστε από τα παιδιά να μοιραστούν πώς χρησιμοποίησαν τα μωβ πλακίδια στα έργα τους.

Λεξιλόγιο:

Εμφάνιση

Πλακίδια ScratchJr:

Μεγέθυνση /
Συρρίκνωση /
Επαναφορά μεγέθους
Απόκρυψη / Εμφάνιση

