

Lección 6 Descripción General: Los niños aprenden como se programa KIBO utilizando los bloques de madera con láminas con código de barras.

Ideas Poderosas de la Informática: Representación, Hardware/Software

Ideas Poderosas de la Alfabetización: Herramientas de Comunicación y Lenguaje, Conciencia Fonológica, Caracterización, Storytelling

I. Actividad 1: Leer libro de comunicación

- Lea un libro centrado en la comunicación para presentar a los niños el concepto de diferentes herramientas de comunicación y lenguaje.

II. Actividad 2: Conversar sobre diferentes

- Explique cómo los humanos se comunican usando diferentes idiomas en varias formas (hablar, escribir y/o señas).

III. Actividad 3: El lenguaje de KIBO

- Muestre a los niños los bloques de programación KIBO y explique cómo el lenguaje KIBO es el código de barras impreso en cada bloque KIBO. Para saber qué hacer, KIBO “lee” los códigos de barras y realiza esas acciones.

Oportunidades de Diferenciación

Proporcione un libro que ilustre diferentes opciones de comunicación.

Vocabulario:

Alfabeto
Código de Barras
Idioma
Lenguaje de Programación

Bloques y habilidades de KIBO:

El idioma de KIBO