

Lección 4 Descripción General: Los niños aprenden sobre los pasos del proceso de diseño de ingeniería y proponen soluciones creativas a un problema.

Ideas Poderosas de la Informática: Proceso de Diseño

Ideas Poderosas de la Alfabetización: Proceso de Escritura

I. Actividad 1: Canción del Proceso de Diseño

- Cante la canción del proceso de diseño para presentar todos los pasos necesarios para hacer o diseñar algo.

II. Actividad 2: Que es el Proceso de Diseño

- Presente el término "ingeniero" e involucre a los niños en una discusión sobre cómo los ingenieros crean cosas que pueden ayudar a mejorar o facilitar nuestras vidas.

III. Activity 3: Solve a Problem

- Proporcione un desafío de diseño (por ejemplo: construir una torre resistente con bloques de construcción) para involucrar a los niños en el proceso de diseño.

Opportunities for Differentiation

- Una alternativa al desafío del diseño es involucrar a los niños en un ejercicio de pensamiento sobre cómo un objeto en su salón fue creado y con qué propósito. Se proporcionan otras actividades de extensión e indicaciones para el desafío de diseño.

Vocabulario:

Ingeniero
Robusto