

**Lección 27 Descripción General:** Los niños usan materiales de artes y manualidades para decorar su robot KIBO

**Ideas Poderosas de la Informática:** Proceso de Diseño, Hardware/Software

**Ideas Poderosas de la Alfabetización:** Proceso de escritura, herramientas de comunicación, narración de historias

### I. Actividad 1: Cómo decorar Robots

- Presente a los estudiantes cómo personalizarán sus robots KIBO usando materiales para manualidades.

### II. Actividad 2: Decorando KIBO

- Proporcione materiales de arte y manualidades para que los niños decoren sus robots para parecerse a su amigo robot.

### III. Actividad 3: Estrella y un deseo

- Reúna a los niños en un círculo comunitario. Invite a cada niño a compartir una cosa que le gusta de su proyecto hasta ahora (estrella) y una cosa que quiere cambiar o mejorar (deseo).

### Oportunidades de Diferenciación

#### Vocabulario:

Mejorar  
Probar

#### Bloques y habilidades de KIBO:

Decorar KIBO con un escenario de arte