

Lección 25 Descripción General: A los niños se les presenta el mensaje de su proyecto final: crear y programar su propio amigo robot

Ideas Poderosas de la Informática: Proceso de Diseño

Ideas Poderosas de la Alfabetización: Proceso de escritura, herramientas de comunicación, narración de historias

I. Actividad 1: Leer Libro Robo-Pete

- Lee un libro que te servirá de inspiración para los proyectos finales de KIBO de los niños.

II. Actividad 2: Introducir Proyecto Final

- Presente la importancia de la planificación y explique el proceso que seguirán los niños para planificar, crear y compartir sus creaciones robóticas.

III. Actividad 3: Introducir Planificación

- Modele cómo volver a contar una historia usando un organizador gráfico al identificar 3 cosas del libro que hace el personaje.

Oportunidades de Diferenciación

Vocabulario:

Plan