

**Lección 24 Descripción General:** Los niños crean patrones repetitivos con los programas de KIBO y exploran los bloques de repetición de KIBO.

**Ideas Poderosas de la Informática:** Repetición, Estructuras de Control

**Ideas Poderosas de la Alfabetización:** Alfabeto y Correspondencia Letra-Sonido, Caracterización, Secuenciación, Dispositivos Literarios

### I. Actividad 1: Canción de Repetición

- Cante o toque una canción que tenga palabras o frases repetidas. Pida a los estudiantes que identifiquen lo que se repite en la canción.

### II. Actividad 2: Bucles de Repetición

- Muestre los programas KIBO que tienen patrones repetitivos, con y sin bucles repetidos. Involucra a los niños en una discusión sobre las similitudes y diferencias en estos programas. Señale que el parámetro le dice a KIBO cuántas veces debe repetir las acciones.

### III. Actividad 3: Juego Libre

- Saque los kits KIBO para que los niños participen en el juego libre utilizando los bloques de repetición con parámetros numéricos y los bloques KIBO aprendidos hasta ahora.

### Oportunidades de Diferenciación

Omita el parámetro para siempre si los niños todavía están trabajando para comprender los parámetros numéricos. Extienda los patrones repetitivos AAAA a los patrones ABAB si los niños quieren un desafío adicional con bucles repetidos.

#### Vocabulario:

Parametro  
Patrón  
Repetir

#### KIBO Blocks & Skills:

Repeat blocks with  
Number Parameters