

Lección 22 Descripción General: Los niños juegan un juego de Baile de Estatuas (Freeze Dance) con sus robots KIBO

Ideas Poderosas de la Informática: Proceso de Diseño, Algoritmos, Estructuras de Control

Ideas Poderosas de la Alfabetización: Secuenciación, Dispositivos literarios

I. Actividad 1: Canción del Proceso de Diseño

- Cante la canción del proceso de diseño para presentar todos los pasos necesarios para hacer o diseñar algo.

II. Actividad 2: Programando el Baile de las Estatuas

- Pida a los estudiantes que programen un programa de baile congelado para KIBO usando bloques de movimiento y el bloque Wait for Clap.

III. Actividad 3: Bailes con Robots

- Ejecute los programas de danza congelada todos a la vez con los niños bailando junto con sus robots. Cada niño se congela cada vez que su KIBO hace una pausa para aplaudir, y luego todos aplauden juntos y siguen bailando de nuevo.

Oportunidades de Diferenciación

Vocabulario:

Aplaudir

Bloques y habilidades de KIBO:

Esperar bloque de aplausos + sensor de sonido