

Lección 20 Descripción General: Los niños aprenden sobre la bombilla de KIBO y la programan para que se ilumine en tres colores diferentes: azul, rojo y blanco. (Blue, Red, White)

Ideas Poderosas de la Informática: Representación

Ideas Poderosas de la Alfabetización: Alfabeto y Correspondencia Letra-Sonido, Caracterización, Secuenciación

I. Actividad 1: Hablar sobre la Luz

- Pregunte e involucre a los estudiantes en una discusión centrada en la luz. Presente las palabras "brillante" y "oscuro" para describir diferentes tipos de luces.

II. Actividad 2: Bloque del Día: Luz

- Muestre a los niños los bloques de luz Blanca/Roja/Azul y participe en una discusión sobre estos bloques que KIBO puede hacer. Señala que KIBO necesita su módulo de bombilla para poder encender sus luces.

III. Actividad 3: Juego Libre

- Saque los kits KIBO para que los niños participen en el juego libre usando los bloques de Luz Blanco/Rojo/Azul, el módulo de bombilla y los bloques KIBO aprendidos hasta ahora.

Oportunidades de Diferenciación

Proporcione apoyo de escaneo para los niños según sea necesario.

Vocabulario:

Azul
Brillante
Oscuro
Luz
Bombilla
Rojo
Blanco

Bloques y habilidades

de KIBO:

Bloques de Luz
blanca/roja/azul