

**Lección 18 Descripción General:** Los niños ven demostraciones de programas KIBO "con errores" y hacen una lluvia de ideas sobre posibles soluciones para "depurar" el problema

**Ideas Poderosas de la Informática:** Depuración, Proceso de Diseño

**Ideas Poderosas de la Alfabetización:** Proceso de escritura, edición y conocimiento de la audiencia

## I. Actividad 1: Canción del Proceso de Diseño

- Cante la canción del proceso de diseño para presentar todos los pasos necesarios para hacer o diseñar algo.

## II. Actividad 2: Estrategias de Depuración

- Identifique varias estrategias que los niños pueden usar para resolver problemas y depurar sus programas KIBO. Modele usando palabras y acciones cómo usar cada estrategia de depuración.

## III. Actividad 3: Depurar programas KIBO

- Muestre los proyectos de KIBO que tienen programas con errores y pídale a los niños que identifiquen el problema y varias soluciones que podrían resolverlo.

## Oportunidades de Diferenciación

Muestre diferentes tipos de programas con errores y problemas de hardware/software para que los niños puedan practicar múltiples estrategias de depuración y resolución de problemas.

### Vocabulario:

Error  
Depurar