

**Lección 16 Descripción General:** Los niños exploran el bloque gira a la Derecha (Turn Right) de KIBO, que hace que el robot gire a la derecha.

**Ideas Poderosas de la Informática:** Representación, Algoritmos

**Ideas Poderosas de la Alfabetización:** Alfabeto y Correspondencia Letra-Sonido, Caracterización, Secuenciación

### I. Actividad 1: Canción “¿Qué debería hacer KIBO?”

- Cante una canción para presentar un nuevo bloque KIBO: Gire a la derecha.

**Vocabulario:**  
Derecha

### II. Actividad 2: Bloque del día: Derecha

- Muestre a los niños el bloque girar a la derecha y participe en una discusión sobre este bloque que KIBO puede hacer.

**Bloques y habilidades de KIBO:**  
Bloque de giro a la derecha

### III. Actividad 3: Exploración Creativa

- Saque los kits KIBO para que los niños participen en el juego libre usando los bloques Girar a la izquierda y Girar a la derecha y los bloques KIBO aprendidos hasta ahora.

### Oportunidades de Diferenciación

Proporcione apoyo de escaneo para los niños según sea necesario.