

Lección 12 Descripción General: Los niños componen un baile de clase usando los bloques KIBO como inspiración para sus pasos de baile.

Ideas Poderosas de la Informática: Proceso de Diseño, Algoritmos, Modularidad

Ideas Poderosas de la Alfabetización: Proceso de escritura, secuenciación, narración de historias

I. Actividad 1: Canción sobre las partes del robot

- Cante y baile con la canción Partes del Robot que presenta las diversas partes del robot KIBO y cómo se programa el robot.

II. Actividad 2: ¿Qué es un Programa?

- Defina un programa como el conjunto de instrucciones paso a paso que le dice a una computadora o robot qué hacer.

III. Actividad 3: Planee un Baile

- Haga una lluvia de ideas con los niños sobre un baile de clase que use los bloques KIBO que los niños han aprendido: Empezar, Terminar, Adelante, Sacudir y Girar. La danza puede utilizar cualquiera de estos movimientos y en cualquier orden.

Oportunidades de Diferenciación

- Puede leer otros libros que indiquen el proceso de diseño en donde se hable de los distintos pasos para crear algo. Proporcionar apoyo y hacer preguntas para guiar a los niños entendiendo los pasos de diseño.

Vocabulario:

Código
Plan
Programa

Bloques y habilidades de KIBO:

Partes del Robot KIBO